

ftNNews

freetopnews

MADE IN EXPLORA

martedì, 26 febbraio 2019



di *Alessandra D'Annibale*

Grande entusiasmo per grandi e bambini all'anteprima stampa, avvenuta lo scorso 20 febbraio '19, del nuovo spazio creativo ispirato ai Fablab, al tinkering e al making. Lo spazio Made in Explora è luogo di creazione, sperimentazione e progettazione per scuole, famiglie e insegnanti, frutto del progetto *CREATIVE MAKERS: kids' fablabs for letterpress & printing inspired by tinkering and making*. Il 22 anteprima nazionale con tutti i partners del progetto e dei rappresentanti dei progetti stranieri, che hanno replicato l'iniziativa dello "spazio maker" in altri Paesi, nello specifico a Tallin, Vilanova e Dublino.

Elemento saliente del progetto è senza dubbio l'originalità e la facile divulgazione dell'iniziativa che ha una presa diretta sui bambini: Made in Explora è uno spazio maker che propone attività didattiche accessibili anche alla fascia d'età 3-6 anni. L'allestimento dello spazio, a cura del team Allestimenti, e la proposta didattica, sviluppata dal *team Didattica e Formazione* del Museo, sono pensati quindi per rispettare le diverse esigenze delle fasce d'età coniugando, alla sicurezza, l'aspetto ludico.

Explora, nasce con la volontà di mettere a disposizione un'intera area museale a misura di bambino. Un museo dove la prima regola è: "Toccare e provare con mano tutto ciò che è messo a disposizione del piccolo visitatore. L'idea guida del Museo è la rappresentazione della città, delle sue strutture, dei suoi servizi, riproposta in un enorme giocattolo che i bambini possono adoperare, osservare, toccare, scoprire, in piena autonomia e attraverso il gioco e la socialità.

La scenografia così variopinta del Museo attrae piccoli e grandi con i corridoi pavimentati come strade vere, passaggi

pedonali, un treno di Trenitalia con postazione di comando e telecamera che trasmette immagini di tutto il museo, il supermarket con tutti i cibi da comprare con tanto di cassa per pagare, la stazione di servizio, e soprattutto attraverso il biglietto d'ingresso s'insegna ai bambini a guadagnare denaro e a spenderlo in ristoranti, negozi, tempo libero, sport o donazioni di beneficenza. Insomma davvero una ricostruzione perfetta di ciò che si può vivere in un giorno una città, con ritmi e abitudini dei grandi, ma dal punto di vista dei bambini. Oltre a questo, Explora si arricchisce di tutta una serie di iniziative, tra cui Officine in Cucina, Campus, e ovviamente Laboratori.

OBIETTIVI E FINALITÀ'

Made in Explora nasce con l'obiettivo di rinnovare il settore tradizionale della stampa tipografica attraverso l'approccio tecnologico del *tinkering e making*, che consentono ai bambini di sviluppare, attraverso intuizione e gioco, conoscenze in materie *STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arte e Matematica)*. L'idea di creare uno spazio dove poter far sperimentare anche ai più piccoli la creazione e lo sviluppo della tipografia, dando materialmente la possibilità di "sporcarsi le mani con l'inchiostro", di stampare su tela, cartoncino o tessuto ogni loro creazione, è senz'altro la parte più affascinante e ciò che fa apprendere velocemente l'antico processo tipografico.

Le attività di Made in Explora consentono al pubblico di avvicinarsi a scienza, tecnologia e arte attraverso un approccio hands-on, che concentra l'apprendimento sull'esperienza tramite osservazione e sperimentazione di diversi materiali.

Motivazione, strategie, gioco e sviluppo delle idee sono alla base delle proposte didattiche in associazione con

l'assimilazione di concetti più tradizionali legati alla stampa tipografica.

Lo spazio Made in Explora è stato pensato come spazio dedicato alle attività didattiche con le scuole.

I laboratori proposti alle classi sono frutto di test realizzati nel corso dell'anno durante i quali il team di Explora ha potuto mettere a punto attività di tinkering e making applicate alla stampa tipografica, quest'ultima supportata dall'esperienza dell'artista Maria Zaramella.

Made in Explora rappresenta uno spazio accessibile a tutti in cui progettare, condividere e liberare la creatività.

Alcuni dei laboratori proposti al pubblico in occasione di eventi o per attività dei campus sono caratterizzati da un approccio manuale-creativo, altri da esperienze d'innovazione digitale.

